

OPERATION FLAMESTRIKE

CONTROL OF FLAMIA ISLAND

ISOLA DI FLAMIA



BRIEFING DELLA CAMPAGNA 1.0



CORVUS BELL
INFINITY



DMI FLAMIA

“L’isola di Flamia su Paradiso, una delle estremità lasciate irrisolte dopo la guerra NeoColoniale. Un altro problema che gli O-12 hanno dovuto affrontare in considerazione dell’incapacità del potere della Sfera di raggiungere un accordo. Un residuo di discordia che potrebbe nuovamente riaccendere la fiamma di un nuovo conflitto. Ma anche una posizione strategica come la spiaggia col fronte verso Septentria, che potrebbe significare un problema se finisse nelle mani dei Combined Army.”

Saladin, Ufficiale Intermediario O-12. Incontri iniziali del Comando Coordinato di Paradiso
Centro di Comando della nave madre degli O-12 Unbreakable Will. Sistema Paradiso

“L’Isola Demilitarizzata di Flamia, una posizione strategica su Paradiso. Custodita dagli O-12, ambita da tutte le potenze, il pericolo dell’offensiva dei Combined Army può essere la scusa che tutti hanno aspettato per schierare le loro truppe e prenderne il controllo.” Ufficiale Superiore Sun Tze, discutendo con l’Alto Comando in un ambiente virtualmente sicuro. Rete di comunicazioni militari Yu Jing, sistema Paradiso. “L’analisi strategica di quest’isola è elevata da tutti i nostri analisti Hexahedron. Partendo da Flamia, qualsiasi potenza ostile potrebbe minacciare le nostre posizioni sulla grande isola di Molokai. Se le nostre forze prendessero Flamia, potremmo avere una posizione privilegiata dalla quale lanciare attacchi sulle posizioni Yu Jing su Nostralia e Septentria. L’astroporto dell’isola permette all’Haquislam di dominare il traffico del commercio aereo nell’emisfero meridionale del pianeta. Se la Nazione dei Nomad prendessero il controllo del nodo orbitale delle comunicazioni che abbiamo vicino all’Isola Sagres, darebbe loro una rete di comunicazioni e l’immediato controllo su tutto il pianeta. Ma se tutte queste risorse sono preziose per le nazioni del genere umano, lo sono ancora di più per la Combined Army nella sua offensiva per ottenere il controllo del pianeta. Capisci adesso l’importanza di questo piccolo pezzo di terra perso nel mezzo dell’oceano?”

Colonnello Jane Dunbar, Direttore Hexahedron, Servizio di Intelligence del Complesso Militare PanOceanian.
Sessione di analisi situazionale in una stanza sicura all’interno di Hexahedron. Neoterra.

“Tutti voi sapete perchè gli EI vogliono l’isola, ora prendetela... o non tornate indietro.”

Legato Nourkias, Esponente designato dell’incontro EI dell’Alto Comando dei Combined Army
in una località indeterminata nelle NiemandsZone. Paradiso.

- \ V °) EMILITARIZ - ° u °) U -

“L’isola di Flamia su Paradiso, una delle molte estremità libere da vincoli che sono state lasciate irrisolte dopo la guerra NeoColoniale. Un altro problema che gli O-12 hanno dovuto affrontare in luce all’inabilità dei poteri della Sfera di raggiungere un accordo. Un residuo di discordia che potrebbe ancora una volta accendere la fiamma per un nuovo conflitto. Ma anche una posizione strategica come la spiaggia che affaccia verso Septentria, la quale potrebbe significare un problema se dovesse cadere nelle mani dei Combined Army.”

Una DMZ è considerata territorio neutrale sotto la legge diretta degli O-12. Come indicato dal nome, la presenza di personale militare ed installazioni di qualsiasi tipo di potere oltre agli O-12 in questa zona, o che non sono sotto il diretto controllo dell’Aegis Bureau, è strettamente proibito.

La Zona Demilitarizzata sotto il governo degli O-12 è considerato temporaneo fino a quando il conflitto tra le differenti nazioni che si contendono il territorio non verrà risolto. In ogni caso, nessun tempo limite è stabilito per la cessione di questo territorio, oppure per gli O-12 di abbandonare il governo dello stesso.

Il termine DMZ può essere modificato per indicare una grande precisione territoriale, come nel caso della Città Demilitarizzata (DMC) ed Isola Demilitarizzata (DMI).

Estratto dal Conciliar Universal Dictionary, versione semplificata, Manheim, Concilium Prima.

CARTOGRAFIA

L'Isola di Flamia è situata nell'area centrale dell'Oceano Xiajusu, quasi equidistante dai continenti di Nostralia e la grande isola di Molokai. Al di là dell'isola stessa, l'organizzazione territoriale di Flamia include diverse piccole isole ravvicinate, l'isoletta artificiale di Zhurong, casa del progetto da cui prende nome, l'Isola di Sagres, riconoscibile al suo radiofaro orbitale, e l'Isola di Onza la quale è disabitata a seconda della stagione. Le prime due sono permanentemente collegate all'Isola di Flamia tramite strade sopraelevate. Il terreno dell'isola è vario. Esistono aree montuose sia nella zona settentrionale che meridionale divise da una valle centrale. Al contrario, la zona costiera occidentale è una pianura derivata da un antico deposito di ghiaccio delle ere passate. Esiste solo un bacino d'acqua sull'isola, il Lago Antela, il quale è relativamente piccolo per gli standard planetari di Paradiso.

L'isola non ha significative risorse naturali, ciò spiega perchè sia stata costruita la centrale geotermica di Zhurong.

La flora e la fauna mostra la consueta vitalità di questo pianeta, con dense foreste che ricoprono le colline e le montagne, dando all'isola un'apparenza simile a quella della grande isola di Molokai, localizzata ulteriormente verso sud.

Il clima di Flamia è generalmente mite, con estati fresche, miti ed inverni piovosi. L'isola non è molto soleggiata, ma è meno nuvolosa di Molokai a causa dei forti venti che aiutano il movimento delle nuvole; questo, comunque, rappresenta un inconveniente per il trasporto aereo.

In breve, si potrebbe dire che l'isola non rappresenta una posizione di valore in termini di risorse naturali, od a causa delle condizioni ottimali per l'insediamento. Nonostante ciò, l'isola acquisisce una rilevanza speciale a causa della sua straordinaria localizzazione, come punto di mezzo nell'Oceano Xiajusu, e si predispone verso il continente di Nostralia, Septentria e la grande isola di Molokai.

Estratto del rapporto presentato dalla Dr. Melissa Faulkner, analista del Bureau Psi prima della 17° Commissione di Monitoraggio degli O-12 Öberhaus. Concilium Prima. Concilium.



STORIA DI UN'ISOLA

Nonostante l'Isola di Flamia sia stata mappata dal Servizio di Esplorazione della Marina PanOceania, il primo gruppo ad insediarsi sull'isola furono una squadra avanzata di Yu Jing, reclamandolo come territorio dello Stato Imperiale.

Questo impose una costante fonte di conflitto con il governo di PanOceania, il quale ha reclamato la scoperta dell'isola. Nonostante ciò, la Fazione ha stabilito una feroce strategia di rifiuto prima del Senato degli O-12, precludendo ai PanOceania di installare qualsiasi tipo di insediamento su Flamia.

La questione fondamentale sul quale il conflitto di questo territorio è basato è la valenza geo-strategica dell'isola. La suddetta è determinata dalla prossimità dell'isola alla più grande Molokai. Flamia è utile come punto di stazionamento naturale per proseguire verso l'isola di Molokai, oltre ai continenti di Nostralia e Septentria. Questo rende Flamia una posizione ideale come base di operazioni sia difensive che offensive, rendendola un punto strategico di controllo.

L'Alto Comando di PanOceania ha considerato che la grande isola di Molokai potrebbe essere in costante rischio e sotto minaccia fin quando Flamia è sotto controllo di sconosciuti. Inoltre, i rapporti preparati dagli analisti di Hexahedron enfatizzano gli interessi di PanOceania sull'isola, raddoppiando i tentativi diplomatici per stabilire un insediamento sull'isola, tentativi che lo Stato Imperiale ha sempre ostinatamente rifiutato. Lo scambio di accuse e di possesso prima del tribunale degli O-12 riguardo all'isola rimasero costanti fino all'arrivo delle Guerre NeoColoniali.

Durante la prima parte di questo conflitto, il Complesso Militare di PanOceania lanciò un attacco fulmineo sull'isola con l'intenzione di conquistare l'intero territorio. L'improvvisa offensiva di PanOceania sopraffò le guarnigioni dello Stato Imperiale. L'Alto Comando di Yu Jing non riuscì a schierare rapidamente le truppe a causa della distruzione volontaria di tutti gli aeroporti da parte delle truppe di PanOceania. Con l'opzione aerea bloccata, al Comando di Yu Jing è rimasto lo schieramento delle truppe attraverso il lancio orbitale, un'opzione resa difficile dalla rapida installazione di una stazione di interferenza da parte delle forze di PanOceania sull'isola, oppure da un assalto anfibio. L'opzione navale, comunque, venne scartata a causa della mancanza di navi sufficienti per formare un attacco ed un convoglio di sbarco che sarebbe stato necessario per riprendere l'isola.

Quando venne stipulata la tregua nella città neutrale di Accra, l'Isola di Flamia venne riconosciuta come territorio conquistato da PanOceania, e contestata dai Yu Jing.

Nonostante ciò, durante la Fase Culminante delle Guerre NeoColoniali, lo Stato Imperiale reagì con un'offensiva che fu così intensa che lasciò le truppe di PanOceania strette in un angolo della zona meridionale dell'isola. L'improvvisa stipulazione del trattato di pace di Rio Negro fu l'unica cosa che prevenne l'espulsione delle forze di PanOceania dall'isola. L'azione brillante dei Soldati Tigre durante l'offensiva fu la chiave per stabilire una testa di ponte sull'isola, a causa delle loro costanti azioni logoranti.

Lo scoppio della Fase Finale delle guerre NeoColoniali avrebbe dovuto portare ad una nuova ondata di violenza sull'isola, attraendo nuovi partecipanti all'azione. La carica delle truppe di PanOceania dalle loro posizioni nella zona meridionale dell'isola decise il fato del gruppo di operazioni di Yu Jing che controllavano la parte centrale dell'isola. Questo gruppo fu tagliato fuori e lasciato combattere da solo, arretrando verso le proprie linee settentrionali. Durante queste azioni, le unità Bagh-Mari onorarono il loro nome di cacciatori di tigri ingaggiando in duri scontri il commando di Soldati Tigre dei Yu Jing.

Nel frattempo, l'Alto Comando degli Haqqislam si era organizzato per vendicarsi degli attacchi su Al-Hadiye durante i precedenti scenari della guerra. Alleandosi con la Forza Militare dei Nomadi, lanciarono un attacco a sorpresa sull'astroporto localizzato nella parte occidentale dell'isola. Le forze di PanOceania, concentrate sull'offensiva contro le posizioni di Yu Jing, non furono capaci di prevenire le loro installazioni, facendo circondare il territorio caduto nelle mani delle forze alleate di Nomadi-Haqqislam.

La situazione sembrò aver raggiunto un vicolo cieco fino a quando una delle fazioni riuscì a mandare dei rinforzi per risolvere il problema, quando gli O-12 imposero la Concilium Peace e posero fine al conflitto.

Nella sezione del trattato che sistema la situazione di Paradiso, gli Öberhaus determinarono che l'isola sarebbe dovuta diventare un protettorato degli O-12 e sarebbe dovuta essere conosciuta come un'Isola Demilitarizzata. A causa di ciò, tutte le potenze furono costrette ad abbandonare le loro strutture militari, con solo le unità civili ed il personale militare disarmato ad avere l'autorizzazione di restare sull'isola.

In accordo con il suddetto accordo e seguendo le legislazioni internazionali riguardanti lo stabilimento del protettorato, gli O-12 determinarono le aree di influenza di ogni potenza sull'isola. Similmente, espropriò una serie di zone ed installazioni con lo scopo di facilitare il controllo dell'isola, in aggiunta al supportare la guerra contro i Combined Army.

Comunque, non può essere detto che la storia turbolenta dell'isola abbia raggiunto una conclusione. Le diverse potenze richiamano ancora a sé il possesso delle differenti aree del territorio insulare, ed aspettano la fine del protettorato degli O-12. Inoltre, Flamia è anche diventata bersaglio dei Combined Army, ora che l'Aegis Bureau l'ha trasformata in un centro di operazioni di intelligence, come le piattaforme per il lancio di offensive nei propri territori. In conclusione, può essere confermato che la fine delle guerre NeoColoniali e le Offensive su Paradiso sono solo servite per aumentare la rilevanza geo-strategica dell'isola.

Articolo del Dr. Radhakrishnan per il "Political Studies Notebooks" dell'Università di Firozabad, Neoterra. Disponibile su Maya solo per i ricercatori ed insegnanti.

POSIZIONI STRATEGICHE

[Messaggio in arrivo]

[Origine: Centro di Controllo ed Intelligence del Commando Coordinato del Fronte Paradiso]

[Materia: Aggiornamento delle posizioni strategiche del DMI Flamia]

-\ V° 'o-uu-Vuk@ V° Q 'u-kk@ \ k@ ' y 'k@8

#-Vuk° Q 'Vy#Q° k- '-=yk\ V8

Localizzata su un'isola artificiale collegata a quella principale da un'elevata autostrada. Questa centrale nucleare fornisce energia alle differenti installazioni Yu Jing sull'isola, in aggiunta all'utilizzo di Flamia come punto di rifornimento. Parte dell'energia è mandata alla regione Yingxian su Nostralia attraverso le stazioni di trasferimento localizzate sull'isola principale sopra la centrale nucleare. L'isola artificiale di Zhurong dispone soltanto di strutture di raccolta e trattamento; tutte le necessarie industrie secondarie, in aggiunta agli alloggi per il personale necessario insieme al porto, sono situate sull'isola principale in una piccola città con lo stesso nome.

-\ V° 'U-k@ @ V° Q 'u-kk@ \ k@ 'h° V\ #-° V@

ou° -@ V-) @U \ V@ \ k° 88@ 'o° 8k-o

Comunicazioni importanti, sorveglianza e nodo di collegamento orbitale sono situati sull'Isola di Sagres. Questa posizione è fondamentale per la creazione di una superiorità aerea nel teatro meridionale delle operazioni su Paradiso. Facilmente identificabile grazie al suo enorme faro orbitale, questa posizione è molto vulnerabile agli attacchi aerei. Tuttavia, molte delle artiglierie antiaeree sono state rimosse; quelle che sono rimaste servono per le misure di sicurezza contro gli attacchi dei Combined Army, e sono gestite dalle forze dell'Aegis Bureau in accordo con la dichiarazione di rendere l'isola Demilitarizzata. L'artiglieria principale è posizionata sull'isola principale, nascosta nel pendio del Monte Skillion che nasce dalla costa opposta dell'isola. L'autostrada elevata che collega Sagres con la località costiera di Terrigal è rinforzata in modo tale da prevenire uno sfortunato attacco rendendo l'isola irraggiungibile.

†° ∞ #-Vuk° Q ' -\ V° '@u-kV° -@ V° Q

La grande valle che è situata nell'area centrale dell'isola è sotto il diretto controllo degli O-12, che hanno ceduto il territorio per l'insediamento di campi istruttivi per le forze straniere come parte degli sforzi combinati contro l'invasione aliena.

CAMP\ ANTELA

Localizzato sulla sponda del Lago Antela, è una delle strutture dell'Aegis Bureau create come un centro di adattamento al Fronte Paradiso per le truppe della Forza di Spedizione Ariadna sbarcate sul pianeta. In questo campo, le forze di Ariadna si abituano a lavorare con molte delle tattiche operazionali comuni e moderne nella Sfera, in modo tale da migliorare la loro capacità di collaborazione con le altre forze alleate.

-\ V° \ ##@ -Vu° Q 'u-kk@ \ k@ V\ U°) @=° j j y@O U

La pianura creata dai depositi glaciali hanno creato un'eccellente zona agli Yu Jing per costruire il principale astroporto della regione sull'isola. Questa area fu presa dalle forze combinate di Nomadi-Haqqislam durante le guerre NeoColoniali, facendo crollare il territorio e dividendo l'area dell'astroporto a seconda delle proprie necessità logistiche.

° ouk\ h\ ku\) -∞° #@u° TIĀNXIÀN

Nella divisione del territorio dopo la conquista di quest'area, gli Haqqislam presero in carico l'astroporto commerciale e la città vicina, Tiānxiàn. In segno di rispetto, il governo degli Haqqislam mantennero il nome originale Cinese della città che portò ad una rapida transizione per i suoi abitanti e facilitò l'uscita di tutti quelli che non vollero rimanere sotto l'autorità degli Haqqislam. L'astroporto commerciale di Tiānxiàn continua a funzionare normalmente, nonostante sia stato fatto pesantemente esplodere dalle compagnie militari degli Haqqislam.

- \ V° \ k@Vu° 0 'u-kk@ \ k@) @# \ V† - V@V-°

Questo territorio, il quale è uno dei meno popolati dell'isola, è stato scelto dagli O-12 per la localizzazione del proprio quartier generale governativo su Flamia. L'arrivo del Trinomial dei Tohaa sulla Sfera, e la necessità di coprire le proprie necessità in modo da compiere le operazioni su Paradiso, forzò gli O-12 a cedere il territorio, sebbene sia sempre sotto le condizioni di Zona Demilitarizzata.

\ U h0 oo \ \ oh-) ° 0@k \ ° † ° V-° u \) @V° k \ \ U °

Localizzata sulla costa lungo l'Isola di onza, questo centro medico dispone di avanzati servizi di chirurgia ed assistenza ospedaliera a lungo termine per le truppe Tohaa. Questa è una delle più grandi strutture dei Tohaa su Paradiso. Il nome originale venne dato dai cartografi di PanOceania ed è stato mantenuto poichè, per una felice coincidenza, la parola significa "brezza leggera".

[Download Automatico ed Auto-Distruzione. Nessuna registrazione nel prossimo nodo.]

0 #° U h° 8V° \ h-k° -@ V- 70° U - ouk@M

Questa campagna consiste in una serie di sei scenari giocati su una mappa con lo scopo di stabilire il controllo su tutta l'isola di Flamia, sul pianeta Paradiso.

Gli scenari possono essere giocati in qualsiasi ordine poichè la campagna non ha una sequenza cronologica ristretta. Lo scopo finale di questa campagna è di prendere il controllo dei vari territori nei quali l'Isola di Flamia è divisa.

Ogni territorio marcato corrisponde ad uno scenario, il risultato di questo scenario implica il raggiungimento di obiettivi strategici che permettano al territorio di essere controllato. Gli scenari sono i classici ITS, applicando le Regole della Campagna Infinity, sebbene alcune potrebbero includere regole speciali per questa specifica campagna.

- \ V° 'o-uu- Vuk@ V° 0 'u-kk@ \ k@ ' y 'K@8

Per controllare questo territorio, la Centrale Nucleare Zhurong deve essere conquistata

#- Vuk° 0 'Vy#0° k- ZHURONG
Mission : Ingegneria Portuale

- \ V° 'U - k@ @ V° 0 'u-kk@ \ k@ ' h° V \ # - ° V@

Per controllare questo territorio, la Stazione di Monitoraggio Orbitale dell'Isola di Sagres

ou° -@ V-) @J \ V@ \ k° 88@ 'o° 8k- o
Mission : Cattura le Antenne (Versione Bassa Visibilità).

k o :O
sono da considerare come ZONA A BASSA VISIBILITA'

† ° 00 # - Vuk° 0 - \ V° ' @ u- kV° - @ V° 0

Per controllare questo territorio, è necessario eliminare qualsiasi gruppo militare trovato nell'area del Lago Antela così che nessun gruppo di resistenza possa comparire nella retroguardia

CAMP\ ANTELA
Mission : Annientamento (Versione Forestale).

k o : ° 7 L'intera superficie del tavolo di gioco che non fa parte della zona di schieramento deve essere considerata Terreno Forestale

- \ V° \ ## 0 - Vu° 0 . u- kk @ \ k @ \ V \ U °) @ = ° j j y 00° U

Per controllare questo territorio, è necessario controllare l'intero complesso dell'astroporto.

° ouk \ h \ ku \) - 00 # @ u °) @ **TIĀNXIĀN**

Mission : Quadrante di Controllo (Versione senza Quartieri).

k o : V j . La regola k ! non si applica in questo scenario.

- \ V° \ k @ Vu° 0 ' u- kk @ \ k @) @ # \ V † @ - V - °

Per conquistare questo territorio, il centro di comando dell'Isola di Onza deve essere conquistato, così come il complesso medico Tohaa. Entrambe le missioni devono essere compiute con successo per controllare questo territorio.

\ U h 0 00 \ \ oh -) ° 0 @ k \ ° † ° V - ° u \) @ V ° k \ \ U °

Missione: Razziatori di Bare.